

### ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

**Grupo:** Lázaro Luis Martins Alexandre

Welen da Silva Almeida

# Teste de Software

# **MyFome**

Nova Cruz - RN 2024

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor(es)** |
| --- | --- | --- | --- |
| 23/11/2024 | 1.0 | Especificar cenários e casos de teste | Lázaro Alexandre |
| 24/11/2024 | 2.0 | Definir o fluxo, os cenários e casos que serão feito os testes | Lázaro Alexandre |
| 04/12/2024 | 2.5 | Inspeção e verificação dos requisitos de teste | Welen Almeida |
| 12/12/2024 | 3.0 | Correção dos índices e adicionado título do projeto e alunos | Welen Almeida |
| 17/12/2024 | 4.0 | Correção da formatação e inclusão da referência. | Lázaro Alexandre |
| 18/12/2024 | 5.0 | Correção do planejamento de testes e adição do sumário | Lázaro Alexandre |
| 09/02/2025 | 6.0 | Mudanças nos cenários de testes | Welen Almeida |
| 12/02/205 | 7.0 | Adição de um novo teste unitário | Lázaro Alexandre |
| 18/02/2025 | 8.0 | Revisando e corrigindo todo o documento | Lázaro Alexandre |

## 

## Sumário

[1 - Planejamento de Teste de cenário 3](#_43xvpz79zjj2)

[2 - Fluxos de Caso de Usos usados para testes 5](#_jde06sqwggr1)

[2.1 - Gerenciar Lojas Virtuais (CENA04) 5](#_789azs7lnnf3)

[2.1.1 - Fluxo: o usuário filtra dados de sua loja virtual 5](#_rv8ab4rmci0a)

[2.1.2 - Fluxo: o usuário cadastra sua loja virtual 5](#_jux6941eleh6)

[2.1.3 - Fluxo: o usuário edita sua loja virtual. 5](#_2l41wz25cqd9)

[2.2 - Gerenciar Produtos (CENA05) 5](#_nr5oyv8t7bcu)

[2.2.1 - Fluxo: o usuário cria novos produtos. 6](#_e2xa5eeljx25)

[2.2.2 - Fluxo: o usuário filtra dados de seus produtos. 6](#_puinvitbqqwc)

[2.2.3 - Fluxo: o usuário edita um produto. 6](#_gqntd942jlgl)

[2.2.4 - Fluxo: o usuário suspende um produto. 6](#_gci260yo2kgp)

[2.2.5 - Fluxo: o usuário reativa um produto. 6](#_v6042y5dwc7d)

[2.3 - Fazer Pedido (CENA06) 7](#_3be32heprgea)

[2.3.1 - Fluxo: o usuário realiza um pedido. 7](#_rg079t7h3ae)

[3 - Definição dos cenários de teste: 7](#_p1b2r84tgkqy)

[4 - Definição da tabela de casos de teste: 7](#_mera65h0aniv)

[5.Testes de Unidade 18](#_z7gvlqss9sa)

[5.1 - Backend 18](#_jvaoy3j3ca08)

[5.2 - Frontend 20](#_i8bkk9lg8ug1)

[6 - Teste de Interface de Usuário (UI): 23](#_qzzo4jnl7gyp)

[7 - Referência do projeto: 23](#_vww9u3qsspjq)

## 1 - Planejamento de Teste de cenário

| **ID** | **Ação** | **Objetivo** | **Pré Condições** | **Passos** | **Resultados Esperados** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CENA01 | Visualizar Lojas e Produtos | Verificar se o sistema permite que usuários autenticados ou não filtrem lojas e produtos cadastrados. | Nenhuma | O usuário abre o aplicativo, visualiza lojas e produtos, mesmo não possuindo uma conta no sistema. | Leitura de informações de produto e lojas;  Possibilidade de entrar em contato com o dono da loja no whatsapp. |
| CENA02 | Registrar Usuário | Verificar se o sistema permite que novos usuários realizem o registro. | O usuário não deve ter uma conta registrada. | O usuário abre o aplicativo, clica em fazer login e seleciona uma conta não registrada no banco de dados, através do e-mail e senha da api de autenticação do google. | O sistema deve autenticar o usuário e exibir uma mensagem de confirmação de registro. |
| CENA03 | Autenticar Usuário | Verificar se o sistema permite que os usuários se autentiquem. | O usuário deve ter uma conta registrada. | O usuário abre o aplicativo, clica em fazer login e seleciona uma conta já registrada no sistema. | O sistema deve autenticar o usuário, exibir uma mensagem de confirmação de autenticação e redirecionar para a tela principal. |
| CENA04 | Gerenciar Lojas Virtuais | Verificar se o sistema permite que os usuários gerenciem sua loja virtual. | O usuário deve estar autenticado. | Já com o aplicativo aberto, o usuário deve navegar até a seção de loja.  Caso não tenha uma loja e queira adicionar uma nova loja, deve preencher os dados em um formulário e salvar.  Caso queira atualizar dados, o deve selecionar uma loja, clicar em editar, preencher os novos dados e salvar. | O sistema deve permitir detalhar, adicionar e editar a loja virtual, atualizando as informações adequadamente;  O sistema deve gerar uma mensagem de confirmação ou erro a cada processo realizado. |
| CENA05 | Gerenciar de Produtos | Verificar se o sistema permite que os usuários gerenciem produtos das suas lojas. | O usuário deve estar autenticado e ter uma loja registrada. | Já com o aplicativo aberto, o usuário deve navegar até a seção de lojas e depois em produtos para visualizar os produtos cadastrados na sua loja.  Caso queira adicionar um novo produto, o usuário deve clicar em adicionar novo, preencher os dados e salvar.  Caso queira atualizar dados, o deve selecionar um produto, clicar em editar, preencher os novos dados e salvar.  Caso queira suspender, o usuário deve selecionar um produto, clicar em suspender e confirmar.  Caso queira reativar, o usuário deve selecionar um produto, clicar em reativar e confirmar. | O sistema deve permitir adicionar, editar, suspender e reativar produtos, atualizando as informações adequadamente;  O sistema deve gerar uma mensagem de confirmação ou erro a cada processo realizado. |
| CENA06 | Fazer Pedido | Verificar se o sistema permite fazer um pedido. | Nenhuma | Já com o aplicativo aberto, o usuário deve navegar até a seção de lojas, selecionar uma, logo após selecionar um produto, adicionar quantidade para pedido e clicar em finalizar pedido. | O sistema deve redirecionar o usuário para o whatsapp do dono da loja com informações do pedido. |

## 2 - Fluxos de Caso de Usos usados para testes

### 

### 2.1 - Gerenciar Lojas Virtuais (CENA04)

#### 2.1.1 - Fluxo: o usuário filtra dados de sua loja virtual

* F1.1.1 - O usuário realiza o login;
* F1.1.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;

#### 2.1.2 - Fluxo: o usuário cadastra sua loja virtual

* F1.2.1 - O usuário realiza o login;
* F1.2.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;
* F1.2.3 - O usuário cadastra sua loja virtual, caso não possua ainda.

#### 2.1.3 - Fluxo: o usuário edita sua loja virtual.

* F1.3.1 - O usuário realiza o login;
* F1.3.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;
* F1.3.3 - O usuário clica no botão com o ícone de editar;
* F1.3.4 - O usuário salva a loja virtual.

### 

### 2.2 - Gerenciar Produtos (CENA05)

#### 2.2.1 - Fluxo: o usuário cria novos produtos.

* F2.1.1 - O usuário realiza o login;
* F2.1.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;
* F2.1.3 - O usuário clica em “ver mais”;
* F2.1.4 - O usuário clica no botão com o ícone de adicionar;
* F2.1.5 - O usuário salva o produto.

#### 2.2.2 - Fluxo: o usuário filtra dados de seus produtos.

* F2.2.1 - O usuário realiza o login;
* F2.2.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;
* F2.2.3 - O usuário clica em “ver mais”;
* F2.2.4 - O usuário seleciona um produto.

#### 2.2.3 - Fluxo: o usuário edita um produto.

* F2.3.1 - O usuário realiza o login;
* F2.3.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;
* F2.3.3 - O usuário clica em “ver mais”;
* F2.3.4 - O usuário seleciona um produto da lista de ativos ou suspensos;
* F2.3.5 - O usuário clica no botão com o ícone de editar;
* F2.3.6 - O usuário salva o produto.

#### 2.2.4 - Fluxo: o usuário suspende um produto.

* F2.4.1 - O usuário realiza o login;
* F2.4.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;
* F2.4.3 - O usuário clica em “ver mais”;
* F2.4.4 - O usuário clica no botão “ativos”;
* F2.4.5 - O usuário clica no botão com o ícone de remover de um produto na lista de produtos ativos;
* F2.4.6 - O usuário suspende o produto.

#### 2.2.5 - Fluxo: o usuário reativa um produto.

* F2.5.1 - O usuário realiza o login;
* F2.5.2 - O usuário navega até a sessão de “minha loja”;
* F2.5.3 - O usuário clica em “ver mais”;
* F2.5.4 - O usuário clica no botão “suspensos”;
* F2.5.5 - O usuário clica no botão com o ícone de restaurar de um produto na lista de produtos suspensos;
* F2.5.6 - O usuário reativa o produto.

### 

### 2.3 - Fazer Pedido (CENA06)

#### 2.3.1 - Fluxo: o usuário realiza um pedido.

* F3.1.1 - O usuário navega até a seção de produtos;
* F3.1.2 - O usuário seleciona um determinado produto;
* F3.1.3 - O usuário clica no botão de fazer pedido;
* F3.1.4 - O usuário seleciona a quantidade para finalizar pedido;

## 3 - Definição dos cenários de teste:

| **Cenário** | **Cenário Relacional** | **Fluxo** |
| --- | --- | --- |
| 1 | CENA04 | F1.1.1 - F1.1.2 |
| 2 | CENA04 | F1.2.1 - F1.2.3 |
| 3 | CENA04 | F1.3.1 - F1.3.4 |
| 4 | CENA05 | F2.1.1 - F2.1.4 |
| 5 | CENA05 | F2.2.1 - F2.2.5 |
| 6 | CENA05 | F2.3.1 - F2.3.6 |
| 7 | CENA05 | F2.4.1 - F2.4.6 |
| 8 | CENA05 | F2.5.1 - F2.5.6 |
| 9 | CENA06 | F3.1.1 - F3.1.4 |

## 

## 4 - Definição da tabela de casos de teste:

| **Cenário** | **Caso de Teste** | **Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados do Teste** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar, além de uma lista de produtos da loja, se houver. Se não houver loja, deve mostrar um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minha loja, mostrando um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar |
| 2 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minha loja, mostrando um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar |
| CT3 - Cadastrar loja | Preencher o formulário com nome, descrição, imagem e whatsapp da loja, depois clicar no botão de salvar. | Após preencher o formulário e clicar no botão, deve-se exibir a tela de detalhes da loja com opções de voltar, editar, falar com o dono da loja no whatsapp e ver produtos da loja, além de exibir uma mensagem de sucesso. | Após preencher o formulário e clicar no botão, exibiu a tela de detalhes da loja com opções de voltar, editar, falar com o dono da loja no whatsapp e ver produtos da loja, além de exibir uma mensagem de sucesso. |
| 3 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. |
| CT3 - Ir para a edição de loja | Clicar no ícone de editar | Exibir um formulário pré-preenchido com dados da loja, um botão de salvar e um botão de voltar. | Exibiu um formulário pré-preenchido com dados da loja, um botão de salvar e um botão de voltar. |
| CT3 - Atualizar loja | Modificar nome, descrição, imagem ou whatsapp, depois clicar em salvar. | Redirecionar para a tela de minha loja e exibir uma mensagem de sucesso. | Redirecionou para a tela de minha loja e exibiu uma mensagem de sucesso. |
| 4 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minhas lojas, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. |
| CT3 - Acessar produtos da loja | Clicar no link “ver mais” | Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. | Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. |
| CT4 - Ir para a criação de produto | Clicar no botão com ícone de adição | Exibir tela de criação de produto com um formulário, botão de salvar e botão de voltar, além de exibir uma mensagem de sucesso. | Exibiu tela de criação de produto com um formulário, botão de salvar e botão de voltar, além de exibir uma mensagem de sucesso. |
| CT5 - Cadastrar produto | Digitar o nome, descrição, imagem, preço e quantidade do produto, além de clicar no botão de salvar. | Voltar para a tela de produtos da loja com o produto recém cadastrado na lista de produtos ativos, além de exibir uma mensagem de sucesso. | Voltou para a tela de produtos da loja com o produto recém cadastrado na lista de produtos ativos, além de exibir uma mensagem de sucesso. |
| 5 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minhas lojas, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. |
| CT3 - Acessar produtos da loja | Clicar no link “ver mais” | Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. | Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. |
| CT4 - Selecionar produto | Clicar em um item de produto | Exibir a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto. | Exibiu a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto. |
| 6 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. |
| CT3 - Acessar produtos da loja | Clicar no link “ver mais” | Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. | Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. |
| CT4 - Selecionar produto | Clicar em um item de produto | Exibir a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto. | Exibiu a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto. |
| CT5 - Ir para a edição de produto | Clicar no botão com ícone de editar | Exibir a tela de edição de produto com campos de imagem, nome, descrição, preço, quantidade, além de botão de voltar e de salvar. | Exibiu a tela de edição de produto com campos de imagem, nome, descrição, preço, quantidade, além de botão de voltar e de salvar. |
| CT6 - Atualizar Produto | Modificar imagem, nome, descrição, preço ou quantidade, além de clicar em salvar. | Redirecionar para a tela de produtos da minha loja e exibir uma mensagem de sucesso. | Redirecionou para a tela de produtos da minha loja e exibiu uma mensagem de sucesso. |
| 7 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. |
| CT3 - Acessar produtos da loja | Clicar no link “ver mais” | Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. | Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. |
| CT4 - Ir para a lista de produtos ativos | Clicar no botão chamado ativos | Exibir uma lista de produtos ativos com um botão com ícone de remover. | Exibiu uma lista de produtos ativos com um botão com ícone de remover. |
| CT5 - Abrir modal de confirmação de suspensão do produto | Clica no botão com ícone de remover em um dos produtos da lista | Após o clique, deve-se exibir um modal de confirmação para suspender o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar. | Após o clique, exibiu um modal de confirmação para suspender o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar. |
| CT6 - Suspender o produto | Clicar no botão chamado “Sim” | Deve fechar o modal e voltar para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém suspenso na lista de produtos suspensos. | Fechou o modal e voltou para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém suspenso na lista de produtos suspensos. |
| 8 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Acessar “Minha Loja” | Clicar no drawer da appbar e clicar na  opção  “Minha Loja” no menu  geral | Exibir a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. | Exibiu a tela do drawer com os menus:  Home  Produtos  Lojas  Minha Loja  Sair  Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja. |
| CT3 - Acessar produtos da loja | Clicar no link “ver mais” | Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. | Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item. |
| CT4 - Ir para a lista de produtos suspensos | Clicar no botão chamado suspensos | Exibir uma lista de produtos suspensos com um botão com ícone de restaurar. | Exibiu uma lista de produtos suspensos com um botão com ícone de restaurar. |
| CT5 - Abrir modal de confirmação de reativação do produto | Clica no botão com ícone de restaurar em um dos produtos da lista | Após o clique, deve-se exibir um modal de confirmação para restaurar o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar. | Após o clique, exibiu um modal de confirmação para restaurar o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar. |
| CT6 - Reativar o produto | Clicar no botão chamado “Sim” | Deve fechar o modal e voltar para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém reativado na lista de produtos ativos. | Fechou o modal e voltou para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém reativado na lista de produtos ativos. |
| 9 | CT1 - Entrar no sistema | E-mail e senha na api do google | Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela  principal do sistema após autenticação. | Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela  principal do sistema após autenticação. |
| CT2 - Selecionar um produto | Selecionar  um item de produto na lista. | Após o clique, deve-se exibir a tela de detalhes do produto selecionado com opções de voltar e ver loja relacionada | Após o clique, exibiu a tela de detalhes do produto selecionado com opções de voltar e ver loja relacionada |
| CT3 - Abrir popup de fazer pedido | Clicar no botão de fazer pedido | Deve abrir um popup com opções de voltar, adicionar e diminuir quantidade de produto, resultando no total do produto, além de um botão de finalizar pedido. | Abriu um popup com opções de voltar, adicionar e diminuir quantidade de produto, resultando no total do produto, além de um botão de finalizar pedido. |
| CT4 - Finalizar pedido | Clicar no botão de finalizar pedido, após adicionar uma quantidade do produto | Redirecionar para o whatsapp do dono da loja, contendo uma mensagem com informações do produto. | Redirecionou para o whatsapp do dono da loja, contendo uma mensagem com informações do produto. |

## 

## 5.Testes de Unidade

### 5.1 - Backend

Os testes unitários do projeto cobrem a classe Model de User e as classes de Service de Store e Product.As classes testadas se encontram em: backend/app/Models/User.php , backend/app/Services/StoreService.php e backend/app/Services/ProductService.php respectivamente. Os testes unitários se encontram em: backend/tests/Unit/Models e backend/tests/Unit/Services respectivamente.

| **Teste - UserTest** | **Descrição** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- |
| attributes are set correctly | Testar se os atributos foram colocados corretamente | Nova instância de User com os dados fornecidos |
| non fillable attributes are not set | Testar se a filtragem de dados está correta | Nova instância de User sem o dado ‘gender’ que foi passado em sua criação |

| **Teste - StoreServiceTest** | **Descrição** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- |
| it can list all stores | Testar se as lojas criadas estão sendo retornadas | Quantidade de instâncias igual a quantidade de lojas criadas e nome da primeira loja igual ao nome da primeira loja criada |
| it can create a store | Testar se está criando uma loja corretamente | Loja criada no banco de dados, instância da loja criada sendo do tipo Models/Store e nome da loja igual ao passado na criação |
| it can update a store | Testar se está atualizando uma loja corretamente | Loja com os dados passados para atualização igual ao salvos no banco de dados |
| it can delete a store | Testar se está deletando uma loja corretamente | Loja deletada possui o atributo ‘deleted\_at’ diferente de nulo |
| it can toggle store active status | Testar se está mudando o valor do atributo ‘active’ | Loja com atributo ‘active’ com valor ‘true’ fica salvo com valor ‘false’ |

| **Teste - ProductServiceTest** | **Descrição** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- |
| it can list all products | Testar se os produtos criados estão sendo retornados | Quantidade de instâncias igual a quantidade de produtos criados e nome do primeiro produto igual ao nome do primeiro produto criado |
| it can get products by store | Testar se só retorna os produtos de uma determinada loja | Produtos que possuem o atributo ‘store\_id’ igual ao valor passado no parâmetro |
| it can store a product | Testar se está criando um produto corretamente | produto criado no banco de dados, instância do produto criado sendo do tipo Models/Product e nome do produto igual ao passado na criação |
| it can update a product | Testar se está atualizando um produto corretamente | Loja com os dados passados para atualização igual ao salvos no banco de dados |
| it can destroy a product | Testar se está deletando um produto corretamente | Produto deletado possui o atributo ‘deleted\_at’ diferente de nulo |
| it can toggle product active status | Testar se está mudando o valor do atributo ‘active’ | Produto com atributo ‘active’ com valor ‘true’ fica salvo com valor ‘false’ |
| it can get disabled products | Testar se está retornando apenas os produtos com o atributo ‘active’ igual a ‘false’ | Produtos que possuem o atributo ‘active’ igual a ‘false’ |

### 

### 5.2 - Frontend

Os testes unitários do projeto cobrem a camada de domínio e data, responsáveis por lidar com as regras de negócio e com os serviços de dados externos, respectivamente no sistema. Você pode localizar os testes pelo caminho Mobile\_MyFome/test.

| **USER** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Operação** | **Entrada Válida** | **Entrada Inválida** | **Saída Esperada** |
| login | Conta existente.  (email: "lazaroalexandre@gmail.com"). | Conta inexistente  (email: "luis@gmail.com"). | Sucesso ou erro |
| register | Conta não registrada  (email: "luismartins@gmail.com"). | Conta já registrada  (email: "lazaroalexandre@gmail.com"). | Sucesso ou erro |
| details | Detalhes do usuário existentes. | Erro na API Mockada ou detalhes não encontrados. | Sucesso ou erro |
| getStoreByUser | Loja existente vinculada ao usuário. | Nenhuma loja vinculada ao usuário. | Sucesso ou erro |

| **STORE** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Operação** | **Entrada Válida** | **Entrada Inválida** | **Saída Esperada** |
| list | Lista não vazia de lojas | Nenhuma loja na base ou falha na requisição. | Sucesso ou erro |
| register | Dados válidos  *{“name”: “Nova Loja”, “description”: “Descrição da nova loja”, “whatsapp”: “+5584123456789”, “image”: “imagem”}* | Dados inválidos  nome faltando, imagem inválida ou whatsapp incorreto | Sucesso ou erro |
| update | Dados válidos  *{“name”: “Nova Loja”, “description”: “Descrição da nova loja”, “whatsapp”: “+5584123456789”, “image”: “imagem”} ou {“name”: “Nova Loja”, “description”: “Descrição da nova loja”, “whatsapp”: “+5584123456789”}* | Dados de loja inexistente ou dados inválidos para a atualização | Sucesso ou erro |
| detail | Dados válidos de loja com id: "1" | Loja inexistente | Sucesso ou erro |

| **PRODUCT** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Operação** | **Entrada Válida** | **Entrada Inválida** | **Saída Esperada** |
| listActive | Lista não vazia de produtos ativos | Nenhum produto na base ou falha na requisição. | Sucesso ou erro |
| listActiveByStore | Id da loja existente | Nenhum id da loja ou id inexistente | Sucesso ou erro |
| listInactiveByStore | Id da loja existente | Nenhum id da loja ou id inexistente | Sucesso ou erro |
| register | Produto com dados válidos  *{“name”: “Novo Produto”, price: “12.9”, “store\_id”: “9e2edfe8-7511-497f-92d5-eb3347986e45”, “amount”: “2”, “image” “imagem”}* | Dados inválidos ou falha na imagem | Sucesso ou erro |
| update | Produto com dados válidos  *{“name”: “Novo Produto”, price: “12.9”, “store\_id”: “9e2edfe8-7511-497f-92d5-eb3347986e45”, “amount”: “2”, “image” “imagem”} ou {“name”: “Novo Produto”, price: “12.9”, “store\_id”: “9e2edfe8-7511-497f-92d5-eb3347986e45”, “amount”: “2”}* | Dados de loja inexistente ou dados inválidos para a atualização | Sucesso ou erro |
| toggleActive | Id do produto existente e pertencente ao dono da loja/usuário | Id do produto inexistente, vazio ou não pertencente ao dono da loja/usuário | Sucesso ou erro |

## 6 - Teste de Interface de Usuário (UI):

Os testes de interface de usuário estão na pasta integration\_test do repositório do frontend.

<https://drive.google.com/file/d/1Bf8krjAzzb5BBONmisuBwsnuHFj2TzoR/view?usp=drive_link>

## 7 - Referência do projeto:

<https://docs.google.com/document/d/1Yh-cXO0hZFX-mNiy4LpBoQJthlkvZ9AFNSiyT-PC1DI/edit?usp=sharing>